Розробка Мультимедійних Систем  
Лабораторна робота №2

Тема: Розробка мультимедійного додатку з використанням сучасних

технологій розробки програмних систем

Студента групи ІПС-41  
Саворони Назарія

Створив десктопний медіаплеєр з типовим функціоналом програвача:

* кнопки відтворення/паузи
* стоп
* вперед-назад
* повзунок відтворення
* відображення часу.

Він відтворює аудіо та відео, а також потокове медіа.

В ході виконання роботи використав такі інструменти:

* [Golang](https://go.dev/) – мова програмування, з якої відбувається обробка взаємодії та виклик бібліотек.
* Бібліотека [libvlc-go](https://github.com/adrg/libvlc-go) була використана для безпосередньо для відтворення аудіо, відео або потокового медіа. Вона підтримує широкий перелік форматів:
  + відео (MPEG-1/2, DivX® (1/2/3/4/5/6), MPEG-4 ASP, XviD, 3ivX D4, H.261, H.263 / H.263i, H.264 / MPEG-4 AVC, Cinepak, Theora, Dirac / VC-2, MJPEG (A/B), WMV 1/2, WMV 3 / WMV-9 / VC-1, Sorenson 1/3, DV, On2 VP3/VP5/VP6, Indeo Video v3 (IV32), Real Video (1/2/3/4).)
  + аудіо (MPEG Layer 1/2, MP3 - MPEG Layer 3, AAC - MPEG-4 part3, Vorbis, AC3 - A/52, E-AC-3, MLP / TrueHD>3, DTS, WMA 1/2, WMA 3, FLAC, ALAC, Speex, Musepack / MPC, ATRAC 3, Wavpack, Mod, TrueAudio, APE, Real Audio, Alaw/µlaw, AMR (3GPP), MIDI, LPCM, ADPCM, QCELP, DV Audio, QDM2/QDMC, MACE.)

Детальніше можна ознайомитися за [посиланням](https://www.videolan.org/vlc/libvlc.html).

* Бібліотека [gotk3](https://github.com/gotk3/gotk3) була застосована для реалізації графічного інтерфейсу користувача. Для проєктування останнього користувався glade:

Graphical user interface

Description automatically generated with medium confidence

Скріншот програми:

Graphical user interface, application

Description automatically generated